**Мини-Пип-Бой из Fallout**

* **Описание:** Создайте мини-версию Пип-Боя из игры *Fallout*, который может отображать статусные данные, например, температуру или влажность окружающей среды. Дисплей может выводить такую же графику, как и в игре.
* **Компоненты:** OLED-дисплей, датчик температуры и влажности DHT11, кнопки для управления.
* **Сложность:** Средняя. Придётся запрограммировать дисплей для отображения кастомных изображений и данных.
* **Документация:** Описание компонентов, структура кода для отображения интерфейса, культурное значение устройства в мире *Fallout*.

### ****Интеллектуальный мусорный контейнер****

* **Описание:** Создайте мусорный контейнер, который автоматически открывает крышку, когда к нему приближается человек, используя ультразвуковой датчик. Можно добавить модуль для сортировки мусора на основе его веса или с помощью других датчиков.
* **Компоненты:** Ультразвуковой датчик, сервопривод для открытия крышки, датчики веса или ИК-датчики для сортировки.
* **Сложность:** Средняя, особенно если добавить систему сортировки.
* **Документация:** включает описание алгоритма автоматического открытия, процесса калибровки датчиков и концепт дизайна для корпуса контейнера.